

⑤ バスケットボール実施要項

- 1 期 日 平成28年11月6日(日)、13日(日)
競技開始 6日 午前9時30分(1. 2回戦)、 13日 午前9時30分(3回戦以上)
 - 2 会 場 6日 ALSOKぐんま総合スポーツセンター ぐんまアリーナ
13日 (市)高崎市群馬体育館 (郡)前橋市宮城体育館
 - 3 チーム編成 監督1人、コーチ1人、アシスタントコーチ1人、マネージャー1人、選手12名以内とする。(上記登録者以外は、郡市関係者でもベンチには入れない)
 - 4 競技方法
 - (1) 一般男女郡市別対抗トーナメント
 - (2) 1. 2回戦は8分のピリオドを4回行う。第1ピリオドと第2ピリオド、第3ピリオドと第4ピリオドの間にそれぞれ1分のインターバルをおく。ハーフ・タイムは8分とする。
3回戦より10分のピリオドを4回行う。第1ピリオドと第2ピリオド、第3ピリオドと第4ピリオドの間にそれぞれ1分のインターバルをおく。ハーフタイムは10分とする。
延長戦については1回5分の延長時限を必要な回数だけ行う。
 - (3) 試合ボールは男子7号・女子6号で、各チーム持ち寄りとする。
 - (4) 3位決定戦は行わない。
 - 5 参加資格
 - (1) (公財)日本バスケットボール協会に個人登録された選手であること。選手は登録証を携帯し、提示を求められた時は、すみやかに提示すること。提示できない場合は出場を認めない。
 - (2) 中・高校生は出場できない。
 - (3) 県民で、大会3か月前から居住している郡市から出場することができる。居住とは、その郡市に住民登録がしてあることとする。その他は大会要項による。
 - 6 選手変更
 - (1) 大会当日、第1試合のチームは試合開始1時間前までに大会本部に提出すること。
 - (2) それ以外のチームは、前の試合の開始までに提出すること。それ以外は認めない。
 - (3) 選手変更は3名以内とする。
なお、1度提出された選手変更は訂正できない。
 - 7 注意事項
 - (1) 第一試合のチームは、8:30分に集合し各会場の準備を行う。
 - (2) 最終試合のチームは、各会場の後片付けを行う。
 - (3) 第一試合のオフィシャル、得点係は第二試合のチームが行う。
第2試合のチームは9:00までに集合すること。
なお、以降の試合については、前試合の勝チームが得点係、負けチームがオフィシャルを行う。
 - (4) 出場選手は、競技規則で定められたユニフォームを着用すること。
パンツの長さはひざ上までとする。ひざ頭にかかってしまう長さのパンツは認められない。
シャツの色は濃・淡の2種類を用意する。
プレーヤーは、シャツの前と背中に、シャツの色とはっきりと区別できる単色の番号をつける。番号は、審判員とスコアラーにはっきり見えなければならない。
 - ・背中の番号の高さは、20cm以上とする。
 - ・前の番号の高さは、10cm以上とする。
 - ・番号の幅(数字の太さ)は、2cm以上とする。
 - 8 スコアースートの記入
 - (1) 各郡市の責任者は試合開始前に、監督、コーチ、Aコーチ、マネージャー、選手の氏名及び背番号をスコアースートに記入すること。
 - (2) 第1試合のチームは試合開始30分前までに、第2試合以降のチームは前の試合のハーフタイム終了までに記入を完了させること。
 - 9 受付
第1、第2試合のチームは9:00までに、第3試合以降のチームは11:00までに受付をすること。
 - 10 上記5～9に違反が判明した時、当該チームの試合は没収となります。
 - 11 ルールについては、新ルールに対応していないコートについては、・3ポイントライン・制限区域は旧ルールで行い、ノーチャージ・セミサークルは適用しない。
その他のルールは現行の日本バスケットボール協会の競技規則による。
- ※ 個人登録の方法については、(一財)群馬県バスケットボール協会のホームページでご確認ください。